

Name of the game : SACRED
Type coverage : TEST + COUV
Date : AVRIL 2004
Magazine : PC JEUX

TESTS

SACRED

GENRE : ACTION/RPG

MONSTRES ET COMPAGNIE !

Taper du monstre, on ne s'en lasse pas. Quand, de surcroît, on a la chance de tomber sur un titre de qualité, pourquoi s'en priver ?



Les environnements sont magnifiquement détaillés.

PLAISIR A PARTAGER

Le mode multijoueur fait souvent l'intérêt des jeux du genre. Il est toujours appréciable de pouvoir jouer en réseau ou sur Internet avec ses amis. *Sacred* vous permet d'exporter facilement votre personnage, créé auparavant dans le mode solo. Assez complet, il comprend trois options de jeu : Freedom et Player Killer sont jouables jusqu'à seize joueurs et le mode Campagne en réunit au plus quatre.



APRES que différents développeurs se furent risqués sans succès à détrôner des titres comme *Diablo* ou *Baldur's Gate*, nous trépigions d'impatience, en quête de sensations nouvelles. Nos envies seront exaucées avec *Sacred*.

Nous débutons l'aventure solo en sélectionnant un des six personnages joliment stylisés : le Gladiateur, l'Elfe noir, l'Elfe des bois, le Battle mage, le Séraphin et le Vampire. Il y en a pour tous les goûts, et parce qu'elle me va bien au teint, mon choix se porte sur la vampire ! Chaque héros possède ses caractéristiques et styles de combat et débute la partie

dans un lieu propre à sa classe, mais dans la même région que ses acolytes. Ainsi, la vampire commence dans un manoir en ruine, à proximité d'un cimetière sinistre.

Comme tout bon débutant qui se respecte, nous allons partir en quête d'expérience. Car, dans tout hack & slash, des hordes de monstres n'attendent qu'une seule chose : se faire massacrer par nos soins. Et on ne va pas se gêner ! Cela serait un péché de ne pas succomber à l'ivresse du combat. Surtout lorsque l'on peut se battre dans des décors aussi somptueux et avec des conditions climatiques aussi diverses que variées. De même, l'ensemble manquerait de vie sans les nombreux PNJ (Personnages non joueurs) se déplaçant à leur guise dans ces larges espaces. Une sensa-

tion de liberté émane de ces idées très bien pensées. Enfin, l'ambiance sonore est digne des productions hollywoodiennes. Vous êtes totalement immergé, tantôt rêvassant dans une cité médiévale, transporté par les sons de mandolines et autres instruments médiévaux, tantôt terrifié par des hurlements provenant des catacombes les plus obscures...

LES IDEES QUI FONT LA DIFFERENCE !

Sacred ne se place pas dans la catégorie des jeux copiant bêtement ses collègues. Il a une âme à part entière et une multitude de détails le rendent unique.

Ainsi, les développeurs ont créé des espaces gigantesques sans que vous soyez contraint de courir pen-



Votre monture vous facilitera vraiment les déplacements.



Vous avez la possibilité d'invoquer des créatures. Ici, une jolie chauve-souris.



Ça ne vous rappellerait pas l'acte IV de Diablo II ?

dant des heures, à la recherche d'un monstre à égorger. Vous n'avez aucun mal à trouver de quoi assouvir vos envies d'expériences. Et surtout vous avez à votre disposition, et ce dès le début du jeu, un gentil canasson. Vous pouvez même combattre à dos de monture !

Sacred allie efficacité et simplicité, vous permettant d'aller à l'essentiel : votre envie de faire de votre avatar un expert de la guerre !

Cela est possible avec un système de combos dévastateur permettant de combiner quatre mouvements et sorts, afin de créer votre propre tactique de jeu. Les personnages disposent d'un joli lot de capacités, aussi destructrices qu'efficaces.

La longue liste d'objets rassasiera les plus avides. Plus de 200 armes sont disponibles, sans compter un système de forge permettant de perfectionner son équipement, pour le rendre encore plus puissant.

Côté gameplay, *Sacred* est tout ce qu'il y a de plus classique : avec le clic gauche vous vous déplacez et pouvez attaquer un ennemi ; le clic droit donne accès aux pouvoirs magiques. L'interface permet de placer des raccourcis de vos sorts en bas de l'écran et d'accéder à bon nombre de choses utiles telles les potions de vie. Votre barre de



Vous avez la possibilité d'invoquer des créatures. Ici, une jolie chauve-souris.

PUISSANCE A L'ETAT PUR !
Certains PNJ offrent la possibilité de créer des combinaisons rassemblant jusqu'à quatre sorts simultanément. Plus les capacités placées dans votre combo sont puissantes, plus ce dernier devient cher à créer. L'icône du combo peut être placée dans vos raccourcis pour une efficacité optimale. Lorsque vous lancez cette attaque dévastatrice, vous verrez votre personnage enchaîner quatre de ses pouvoirs en un clin d'œil.

Diabolique

vie est facilement visible, juste à côté de votre portrait. Très pratique également, le système de carte : plus besoin de chercher dans son livre de quêtes les lieux où il faut se rendre, puisque,

le potentiel de *Sacred*. En attendant le retour de Baal et de ses potes, *Sacred* est un très bon exercice pour vos petits doigts tendus.

GRAZIELLA MARIE

EN BREF
Sacred est
■ original
■ beau
■ fun
Sacred n'est pas
■ ennuyeux
■ un simple Diablo-like
■ difficile d'accès

Sacred a une âme à part entière

en cliquant à l'endroit précis où l'on veut aller, une simple flèche indique dans quelle direction se diriger ! Les lieux que vous avez déjà explorés sont visibles et détaillés sur la carte générale, ce qui permet des déplacements plus aisés. Tout est ainsi fait pour faciliter votre avancée dans le jeu.

C'est par des petits détails revus et corrigés comme ceux-ci que l'on voit



Les conditions climatiques sont visuellement très réussies.

■ Editeur **SG Diffusion** ■ Développeur **Ascaron Entertainment** ■ Config. minimale **800 MHz, 128 Mo Ram**
■ Config. recommandée **1 GHz, 256 Mo Ram** ■ Mode réseau **local, Internet**
■ Nombre de joueurs **16** ■ Langue **VF** ■ Site **www.ascaron.com** ■ Prix environ **50 €**

VERDICT

Sacred est simple, efficace et détonant. Les amateurs de Diablo devraient s'y retrouver.

89%

DANS LE MEME GENRE...

Legend of Aranna (Microsoft)
PCJ 72, 59 %

Diablo II : Lord of Destruction (Vivendi)
PCJ 46, 95 %

2 CD GRATUITS

CD 1

Le jeu complet : **CRIMSON SKIES**

CD 2

Les démos jouables : **SYBERIA 2, BEYOND DIVINITY, SONIC ADVENTURE DX, GANGLAND**

PC JEUX
75

PC JEUX

AVRIL 2004

DOSSIER EXCLUSIF

VAMPIRE BLOODLINES

Comme nous,
vous l'aurez dans le sang !

**35 PAGES
DE TESTS**

- **FAR CRY**
- **Splinter Cell : Pandora Tomorrow**
- **Colin McRae 04**
- **Battlefield Vietnam**
- **Sacred** ■ **Tony Hawk 4**
- **Pro Rugby Manager...**

MAGIE, VIOLENCE, TACTIQUE

CHAOS LEAGUE

Le nouveau visage du sport !

SCOOP !
WARHAMMER
40K DAWN OF WAR
Les premières images
du RTS adapté
du mythique
jeu de plateau !



T 05737 - 75 - F: 6,00 €



2 CD GRATUITS AVEC CE NUMERO

